



Review Civilization

2K Games

Civilization to turowa gra strategiczna, której celem jest podbój świata, abyś mógł to zrobić, oferuje nieskończoną liczbę narzędzi i kilka rodzajów strategii, które będziesz musiał zastosować, aby spróbować wygrać. Tytuł 2K Games wyróżnia się doskonałą jakością grafiki i świetną muzyką dźwiękową.

Civilization VI to najnowsza odsłona w popularnej i kluczowej serii turowej gry strategicznej stworzonej przez Myera w 1991 roku. Dzięki hasłu „jeszcze tylko jedna tura” ta seria stała się królem strategii dla niewiarygodnej gęstości i bogactwa swojego systemu gier pełnego znaczących wyborów, dzięki którym możesz grać godzinami bez przerwy. Jedną z najlepszych opcji wśród **gier i aplikacji** dostępnych na rynku.

Ta czwórka została zbudowana bezpośrednio na ramie, pozostawiając Civilization V, tytuł, który z nieco niekompletnej wersji początkowej wyrastał przez różne rozszerzenia, aby stać się królem swojego gatunku i jednym z najczęściej granych tytułów na PC, niezależnie od czasu. Gra, która przetrwała prób czasu, nie jest łatwo przekroczyć ten sukces i sprostać imponującym sukcesom, ale na szczęście ta nowa wersja została stworzona bezpośrednio, aby rozwiązać problemy swojego poprzednika, wzbogacić wrażenia z gry i zaoferować wyszereżowane oceny. personalizacji, wolności i wyzwania, zarówno przeciwko maszynie, jak i w grach online, zapraszamy do franczyzy, która nie tylko mówi o historii, ale sama się uczyniła.

Civilization VI rozpoczyna się od klasycznego frameworku serii opartego na 4 zasadach: eksploruj mapę, eksploatuj jej zasoby, powiększaj swoje imperium i eksterminuj wrogów. Każdego gracza będzie musiał wykorzystać otaczające go zasoby, aby założyć najlepsze miasta z większym wyżywieniem, produkcją, nauką, kulturą, wiarą i szczęściem, aby osiągnąć jeden z 4 rodzajów zwycięstwa: militarnego, naukowego, kulturalnego lub religijnego. Do tych podstawowych mechanizmów dodano szereg poprawek, które poprawiają i sprawiają, że system gry jest bardziej wszechstronny w tej części: Po pierwsze, wprowadzono dzielnice, czyli skrzynki połączonych działań takim jak nauka, kultura, religia lub armia z ulepszeniami. wyjątkowy, który może być nawet ważny, aby osiągnąć zwycięstwo. Na przykład szermierz kosztuje dwie elastyczne jednostki, ale jeśli masz koszary, kosztuje tylko jedną. Jeśli twoje miasto nie może dalej rosnąć, ponieważ ludzie nie są szczęśliwi, zbuduj dzielnicę rozrywki, czy chcesz wygrać dla nauki? Potrzebujesz kosmicznej dzielnicy badawczej, aby wystrzelić rakiety i kulturę? zbuduj amfiteatr (tych dzielnic nie da się cofnąć) i skupi się na wstępnym planowaniu, ponieważ jest to kluczowe.

Z drugiej strony, drzewo zasad oparte na kulturze zostało dodane do drzewa technologii opartego na nauce, które zapewnia dostęp do unikalnych bonusów za pośrednictwem systemów rządowych, dlatego nie trzeba już koncentrować się wyłącznie na nauce, aby wygrać i graczach, którzy chcą osiągnąć różne typy zwycięstwa, mają więcej możliwości osiągnięcia celu.

Wreszcie, sztuczna inteligencja maszyny została ulepszona, ponieważ oprócz lepszych schematów walki, konkurencji mają programy, czyli otwarte lub ukryte polityki, które modyfikują ich preferencje, co prowadzi do bardziej złożonej gry, w której każda gra jest nieprzewidywalna. Krótko mówiąc, ta gra jest przeznaczona dla weteranów, którzy wierzyli, że opanowali franczyzę, oferując więcej wyzwania, ale także dając więcej możliwości i swobody w tworzeniu takiej wolności, jakiej chcesz.

Można krytykować tę wersję **Civilization**, ale z niuansami. Na przykład jest niewielu liderów w porównaniu z poprzednią wersją, 21 vs 43, jednak gra jest mniej skoncentrowana na wewnętrznych cechach każdej kultury, a bardziej na personalizacji, którą każdy gracz nadaje swojej cywilizacji, dzięki której możliwe są wszelkiego rodzaju

zwycięstwa dla prawie każdego lidera.

Jeśli chodzi o wygląd i dźwięk, zdecydowali się użyć grafiki z nieco karykaturalnym stylem, z liderami, które wydają się pochodzić z filmu Pixar. Z drugiej strony Pożegnanie z pyłkami teksturami poprzedniej gry zostało powiedziane, a każdy kwadrat został szczegółowo uformowany, więc każdy cud, budynek lub rakieta, którą zbudujesz, to mały szczegółowy model. Rezultat jest wspaniały graficznie, a także gra prezentuje doskonałą wydajność, będąc dobrze zoptymalizowana.

Z drugiej strony muzyka w grze jest niesamowita dzięki kompozytorowi sagi Christopher Tin, który dał nam skarby klasycznej Baby Yetu, a teraz powraca z „The Dream of Flying” absolutnie świetnym motywem operowym.

Pobranie Civilization da ci wiele godzin wciągającej walki.

Pros	Cons
- Dobra obsługa kontroli dla konsol. - Każda cywilizacja ma swój efekt dźwiękowy, który tworzy dobrą atmosferę. - Utrzymuje jakość poprzednich dostaw. - Dobra propozycja graficzna.	- Brak równowagi w niektórych mechanizmach wewnętrznych. - Nie obejmuje żadnych rozszerzeń. - Nie przedstawia nowych treści w porównaniu do poprzedniej dostawy. - Sztuczna inteligencja ma pewne wady.

Links Facebook:

Twitter:

Instagram:

Web: <https://civilization.com/es-ES/>

Play Store:

Apple Store: