



Review Company of Heroes 2

Relic Entertainment

Company of Heroes 2 to druga odsłona znanego kanadyjskiego studia Relic Entertainment. To propozycja wojenna, strategia czasu rzeczywistego, osadzona w konfrontacji wojsk Związku Radzieckiego z nazistami pod koniec drugiej wojny światowej

II wojna światowa to jeden z najbardziej rozbudowanych tematów w grach na konsole i komputery. Jedną z firm specjalizujących się w tego typu tytułach powraca z drugą odsłoną jednego z najbardziej uznanych tytułów gatunku. Odnosimy się do kanadyjskich studiów Relic Entertainment i ich wydania z 2013 roku, **Company of Heroes 2**.

Company of Heroes 2 odzyskuje wiele modalności i stylu swojego poprzednika i znajduje się pod koniec II wojny światowej, kiedy wojska nazistowskie udają się na zimną scenę Związku Radzieckiego. Wszystkie konfrontacje, mapy, armia i ogólnie otoczenie będą miały miejsce w tym historycznym okresie. Jeśli więc jesteś fanem historii i gier strategicznych, kanadyjskie studia wyprodukowały ten tytuł dla Ciebie. To świetna propozycja strategii w czasie rzeczywistym.

Downloading Company of Heroes 2 to zagłębienie się w jedną z najbardziej udanych części, jeśli chodzi o myślenie o atakach za pomocą strategii i taktyk. Podczas rozgrywek musimy być dobrze wyszkoleni, aby działać szybko i skutecznie. Im szybciej zaatakujemy, tym łatwiej będzie wygrać mecz. Bardziej agresywni gracze będą czuli się bardziej komfortowo niż ci, którzy poświęcą więcej czasu na zaprojektowanie zaawansowanego.

Na dobry początek zdobycia najlepszego przygotowania przed wskoczeniem do gry wieloosobowej Company of Heroes 2 jest ukończenie trybu pojedynczego. Kampania trwa około 15 godzin i odtwarza bitwy z perspektywy zatrzymanego radzieckiego generała. Ze wspomnień i retrospekcji zostaną odtworzone okrutne konfrontacje między Sowietami a Niemcami. W miarę upływu misji i historycznych momentów opartych na prawdziwych wydarzeniach pogoda i ukształtowanie terenu wzmocni nasze rosyjskie wojska nad niemieckimi dowodzonymi przez Adolfa Hitlera. Interakcja z warunkami pogodowymi na każdym terytorium jest podstawowym elementem gry wyprodukowanej przez Relic Entertainment.

Podobnie jak jego poprzednik, w nowej odsłonie stoimy przed wyzwaniem bycia jak najwikszym strategiem. Oznacza to, że badanie przeprowadzone przez Company of Heroes 2 kładzie nacisk w czasie bitew i misji na taktykę stosowaną w każdej grze. Dlatego nie będzie to kwestia szkolenia opanierzy, aby stawiać czoła sobie bez sensu, ale każdy ruch jest kluczowy, jeśli chodzi o zwycięstwo. Konieczne jest przestudiowanie mapy i wiedza, jak znaleźć podstawowe miejsca, w których znajdują się zasoby. Te materiały pozwolą nam ulepszyć i wyszkolić opanierzy.

Ale wielki zalet Company of Heroes 2, podobnie jak zdecydowanej większości tego typu odsłony, jest tryb wieloosobowy. Możliwość zmierzenia się z innymi ludźmi sprawia, że tytuł jest konkurencyjną propozycją i bardzo trudno przestać grać. Istnieje możliwość jednoczesnej walki od 1 vs 1 do 4 vs 4. Możliwość skonfigurowania każdego aspektu zasad bitwy. Istnieje również możliwość zmierzenia się wspólnie z innymi użytkownikami przeciwko sztucznej inteligencji.

Sekcja graficzna i dźwiękowa jest również czymś, co warto podkreślić w tej odpowiedniej ofercie wśród **gier i aplikacji wojennych**. Company of Heroes 2 ma ogromną pracę graficzną, co widać w opcjach, jakie daje konfiguracja kamery podczas bitew. Gracz będzie mógł podejść do każdego opanierza i czegoś, aby zobaczyć ich

graficzne szczegóły. Jedynym wymaganiem, jakie stawia nam ta jako?? tytu?u wyprodukowanego przez kanadyjskie badanie, jest posiadanie pot??nego komputera, aby móc wydoby? z produktu jak najwi?cej. Je?li jednak niektóre ustawienia zostan? zmodyfikowane, mo?na je zainstalowa? na mniej wydajnych urz?dzeniach.

Mamy do czynienia z gr? b?d?c? odniesieniem do swojego gatunku. Company of Heroes 2 to pomys?, który ekscytuje si? tam, gdzie chcesz na niego spojrze?. Niezale?nie od tego, czy chodzi o jego grafik?, rozwój sztucznej inteligencji maszynowej, odtworzenie sceny wojennej w zimnym Zwi?zku Radzieckim, czy ekscytuj?cy tryb wieloosobowy, dostawa jest jednym z podstawowych elementów dla fanów tego gatunku.

Pros	Cons
- Przet?umaczone na kilka j?zyków. - Bardzo dobrze zrobione. - Udane scenariusze. - Godziny gwarantowanej rozrywki.	- Wymaga du?o od komputera, je?li nie jest poprawnie skonfigurowany. - Problemy w animacjach. - To mo?e by? skomplikowane. - Podobnie jak w przypadku poprzedniej raty.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/unofficialcoh2/>

Twitter: <https://twitter.com/companyofheroes?lang=pl>

Instagram: <https://www.instagram.com/explore/tags/coh2/?hl=pl>

Web: <http://www.companyofheroes.com/>

Play Store:

Apple Store: