



Review Days Gone

SIE Bend Studio

Days Gone to nowa odsłona typu otwartego świata, tym razem z motywem zombie i przetrwania jako przewodnikiem. Gra została opracowana przez SIE Bend Studio i proponuje obszerną historię o renegacie, który będzie szukał swojej ślony obok swojego motocykla

Jedną z najbardziej wyczekiwanych propozycji na PlayStation 4. **Days Gone** jest dostawą renomowanego studia SIE Bend, odpowiedzialnego za Siphon Filter, jeden z najbardziej uznanych tytułów w historii gier wideo. Sony stawia na grę zombie i otwarty świat, pomysły, który zawsze jest dobrze przyjmowany w świecie **gier i aplikacji**.

Granie w Days Gone oznacza zagłębienie się w historię, która obejmuje fakty z życia Deacona St. Johna. Bohater jest fanatykiem motocykli, który traci żonę Sarę w krainie zniszczonej przez wirusa, który zniszczył ludzkość i wypędził miasto niebezpiecznymi zombie. Po drodze napotkasz różnorodny repertuar postaci pobocznych, które przyniosą nam różnego rodzaju misje, zarówno z głównego wątku fabularnego, jak i z opcjonalnych. Gra, która została wydana w kwietniu 2019 roku, ma nie mniej niż około 40 godzin trwania, oprócz ogromnego środowiska podobnego do piaskownicy, z którym możemy wchodzić w interakcje, aby przetrwać. Jak to zwykle bywa w przypadku świetnych wydawnictw Sony, historia i charakter bohaterów to najczystszej i najlepiej dopracowane elementy. Chociaż w Days Gone może to być trochę długie dla niektórych graczy.

Pobieranie Days Gone na nasze konsole to jedna ze wspieranych opcji dla fanów motocykli. Czemu? Ponieważ Deacon St. John będzie na nim jeździł przez większość czasu i jest jedną z głównych osi gry. Jest to nawet jeden z najlepiej i najlepiej opracowanych elementów, zarówno pod względem mechaniki, jak i możliwości ulepszeń, które użytkownik może wprowadzić w miarę postępów w historii.

Trzeba będzie uważać, żeby nie zabrakło mu paliwa lub siły zepsutego. W tym celu musimy po drodze szukać różnych zamienników i benzyny. Ulepszenia, które możemy zastosować w pojeździe, dotyczą szybkości i wytrzymałości, a także zmian w aspekcie estetycznym, takich jak zmiana lakieru lub dodanie dekoracji. Motocykl pełni też funkcję punktu szybkiego zapisu i czeka nas sporo wyzwań, takich jak pościgi, ataki zwierząt czy strzały innych postaci, które są w tej samej sytuacji survivalowej.

Pod względem uzbrojenia i taktyki walki tytuł SIE Bend Studio to solidna i dobrze działająca propozycja. W Days Gone mamy akceptowalną różnorodność broni strzeleckiej i przedmiotów do walki w zwoju. Istnieje ruchy stealth, możemy oznaczać wrogów i będzie trzeba zbierać przedmioty w trakcie gry, aby móc produkować amunicję, materiały wybuchowe i elementy leczące zdrowie. Różne umiejętności będą odblokowywane w miarę postępów gracza i możemy wykonywać więcej ruchów i taktyk, aby pokonać zombie.

Jednym z atutów Days Gone - i najbardziej oczekiwanym przez fanów po ogłoszeniach przed premierą gry - będzie horda zombie. Obecność tej olbrzymiej grupy wrogów była nowatorską propozycją, która przykuła uwagę zwolenników gatunku. Wreszcie udało nam się stawić im czoła i jest to bardzo zabawne. Celem będzie pozbycie się ich za pomocą elementów, które są wokół nas lub zaprojektowanie strategii z dostępną bronią i zasobami. Horda zombie to jeden z najbardziej oryginalnych elementów gry.

Kolejną zmianą, jaką prezentuje ekskluzywna dostawa Sony, jest sposób organizacji misji. W przeciwieństwie do innych tytułów z gatunku otwartego świata, będziemy mogli uzyskać dostęp do menu, które będzie prezentować historię i wątki z procentem, który oznacza, ile osigniemy z tego celu.

Pod względem graficznym i dźwiękowym to najmocniejszy punkt Days Gone. Wszystkie zalety konsoli są wykorzystywane i maksymalnie wykorzystane, dając wyjątkowe wrażenia w zanurzeniu się w tej mapie pełnej zombie i zagrożeń. Pory roku, pogoda i pora dnia zmieniają się w trakcie gry i jest to więcej niż poprawnie odzwierciedlone na mapie.

Days Gone to pozycja obowiązkowa dla graczy lubiących otwarty świat i zombie.

Pros	Cons
- Dobra mechanika do odkrywania i przetrwania. - Wielkość mapy daje duże możliwości. - Ścieżka dźwiękowa i efekty. - Wyróżniona sekcja graficzna. - Projekt hord zombie. - Prowadzenie motocykla.	- Misje stają się powtarzalne. - Postać nie jest dobrze rozwinięta. - Nie ma dobrych postaci drugoplanowych. - AI nie radzi sobie z tym zbyt dobrze.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/SonyBendStudio/>

Twitter: <https://twitter.com/bendstudio>

Instagram: <https://www.instagram.com/sonybendstudio/>

Web: <https://www.playstation.com/es-co/games/days-gone-ps4/>

Play Store:

Apple Store: