



Review Final Fantasy XIV: Shadowbringers

Square Enix

Final Fantasy XIV: Shadowbringers to trzecie rozszerzenie do Final Fantasy XIV. Gatunek gry to MMORPG. Został opracowany i wydany przez Square Enix. Została wydana 2 lipca 2019 roku. Ta gra jest wieloplatfomowa, więc jest dostępna dla systemów operacyjnych Microsoft Windows, PlayStation 4, PlayStation 3 i Macintosh

Final Fantasy XIV: Shadowbringers to gra **wideo** MMORPG. Shadowbringers to trzecie rozszerzenie tej gry, które jest dostępne od 2010 roku. Dla tych, którzy nie znają tej gry MMORPG, porównałbym ją do World of Warcraft. Ale Final Fantasy prawdopodobnie ma więcej graczy niż World of Warcraft i jest to prawdopodobnie najlepsza gra MMORPG, w którą możesz teraz zagrać. Jak mówi gatunek tej gry, jest to gra wieloosobowa, w której możesz mieć trochę ekwipunku i pokonać wielu bossów i tym podobne.

To było coś w Final Fantasy, ale trzymajmy się Shadowbringerów, więc dla tych, którzy nie grali w poprzednie rozszerzenia, trudno to wytłumaczyć bez zepsucia, więc opisuję to w kilku słowach. Zasadniczo historia zaczyna się dokładnie tam, gdzie zakończyła się Stormblood (poprzednie rozszerzenie). Nadal walczysz ze złoćcą Stormblood, który chce zakończyć świat. Gra przenosi Cię do alternatywnego wymiaru, w którym świat został przytłoczony ciemnością, więc musisz stać się wojownikiem ciemności i przywrócić równowagę jak poprzednio. Główna historia zabiera ci dużo czasu, średnio około 54 godzin, bez dodatkowych równoległych misji fabularnych, przy czym może to potrwać do 75 godzin.

Istnieje wiele funkcji, które pochodzą z Shadowbringers. Istnieją dwie nowe prace: Tancerz i Łamacz Broni, Dancer to fizyczny DPS na odległość, który może rzucać bronią w przeciwników z daleka, a Łamacz Broni to czołg, rozpoczyna bezgłową walkę i broni swojej drużyny. Ponadto dodano dwie nowe rasy Viera i Hrothgar oraz zwiększono limit poziomów z 70 do 80, a także nowe lochy i ataki. Dwa nowe miasta sprawiają, że gra jest fajniejsza. Oczywiście jest więcej funkcji, ale nie są one tak ważne.

Gra jest wieloplatfomowa, więc możesz grać na PC, a Twój znajomy na przykład na PS4. W każdym razie czasami występują problemy z połączeniem, możemy to zignorować, nie jest to duży problem. Czy warto to kupić? Absolutnie tak. Ta historia jest znacznie lepsza niż w poprzednich rozszerzeniach, historia solo zabiera ci mniej czasu niż w Stormblood, ale w trybie współpracy jest o wiele łatwiejsza do gry, a jeżeli wolisz grać z przyjaciółmi takimi jak ja, to warto dla ciebie i dla 40 Będziecie się dobrze bawić.

Pobierz Final Fantasy XIV: Shadowbringers jest jednym z niewielu platformowych gier MMORPG opracowanych i opublikowanych przez Square Enix. Jest obecnie dostępny na PC, PS3 i PS4; Jednak teraz Kay Yoshida, reżyser i producent tej gry, niedawno ujawnił, że rozmowy z Microsoftem i Nintendo już trwają.

Cóż, nie jest to potwierdzeniem, zwłaszcza, że podkreśla to, że gra musi być w pełni kompatybilna z różnymi odtwarzaczami, aby nie dzielić bazy graczy, zarówno Sony, jak i Nintendo zaczęły zezwalać na grę krzyżową z konkurującymi platformami dla gier takich jak Fortnite. lub Rocket League.

Aby zrozumieć, co dzieje się w grze, w zasadzie gigantyczny smok zabił wiele osób i wykorzystał wiele rzeczy.

Masz do wyboru wiele miejsc pracy i możesz być naprawdę dobry z każdym z nich. Lub możesz być kompletnym dookey za pomocą jednego. Ale jeżeli masz problem z wybraniem tego, który naprawdę chcesz, podamy ci trochę informacji o niektórych z nich.

Masz swoje cząstki, które utrzymują linię frontu i chronią swoich przyjaciół dużymi, mistycznymi ciętami. Masz swoich

uzdrowicieli, którzy muszą powstrzymać idiotów, którzy starają się umrzeć. Mówię o DPS Malee, martwi się o czas pracy i bliskość i osobistą osobowość. Zakresy są zbyt przestraszone, więc wycofują się i pomagają słowami zachęty. A potem masz chęć opców Casty. Dbaj tylko o to, jak dużej są ich czary. Nie dbaj o ciebie. Ważne jest, aby pamiętać, że bez względu na to, jaką pracę wybierzesz, wszystkie inne są zmiennymi.

Ponieważ Tank jest wielkim szefem, mówisz ludziom, co robić. Musisz prowadzić innych. Jako uzdrowiciel Twoim zadaniem jest być opiekunem. Inni mogą pracować bez ciebie. A jako DPS wybieracie tylko swój świetny analizę.

Jeśli szukasz jednej z najbardziej fantastycznych gier i aplikacji na rynku, **Final Fantasy XIV: Shadowbringers** jest najlepszą opcją.

Pros	Cons
- Fabuła - Multiplatform - Czas gry - Dobrze zdefiniowane postacie	- Problemy z połączeniem - Brak tłumaczeń - Zadania poboczne i lochy można dalej rozwijać. - Przemoc

Links Facebook:

Twitter:

Instagram:

Web: <https://store.steampowered.com/agecheck/app/1016870/>

Play Store:

Apple Store: