



Review Halo Bungie Studios

Halo to jedna z najwi?kszych serii gier FPS w historii. Osadzony w ?wiecie science-fiction tytu? Bungie jest jednym ze znaków towarowych firmy Microsoft na konsoli Xbox. Wyró?niaj? si? nie tylko Twoje kampanie i historie, ale tak?e tryb wieloosobowy

Pod koniec 2001 roku Microsoft we wspó?pracy z Intelem przedstawi? swój? pot??n? konsol? do gier wideo. Urz?dzenie przysz?o konkurowa? z pot??nym Sony PlayStation. Jednym z obszarów, w których kwestionuj?, który z nich jest najlepszy dla graczy, jest oryginalno?? ich **gier i aplikacji**.

Halo wyda?o swój? pierwsz? ods?on? prawie rok po pojawieniu si? Xboksa w marcu 2002 roku. Tytu?, opracowany przez Bungie Studios, zawiera? strzelank? pierwszoosobow?, która pocz?tkowo wydawa?a si? nie przynosi? niczego, czego wcze?niej nie widziano. gatunku. Jednak historia i przygody Master Chiefa sta?y si? flagow? gr? Xbox. Wraz z tym produktem i tytu?ami, takimi jak Gears of Wars, ludzie firmy Microsoft staraliby si? zmierzy? z ekskluzywno?ci? swoich konkurentów Sony.

Granie w Halo sta?o si? ?yw? przygod? z najbardziej zró?nicowanych i spektakularnych. G?ówny w?tek tytu?u oparty jest na ?ledzeniu historii Master Chiefa w jego wojnie przeciwko Przymierz. B?dzie tak?e wykonywa? niebezpieczne misje przeciwko ró?nym frakcjom obcych. Jednym z najwa?niejszych punktów serii opracowanej najpierw przez Bungie, a pó?niej przez 343 Industries, jest bez w?tpienia rozwój ka?dej z ich historii. Zarówno sekcja graficzna, jak i wybrane ?cie?ki d?wi?kowe s? wyj?tkowe, pozostawiaj?c niezapomniane produkcje. Wraz z rozwojem premier w ró?nych latach saga dostosowa?a si? do nowych technologii, aby zaprezentowa? najlepsze produkty. Obejmuje to doskona?? prac? nad definicj?, wyko?czeniem, o?wietleniem, aktorstwem, wokalem i dubbingiem. Je?li chodzi o narracj? wydarze?, Halo bardzo uwa?a?o, aby utrzyma? standard jako?ci. Podczas kampanii pierwszoosobowych rozgrywka i sterowanie równie? zosta?y przedstawione jako **jedna z zalet Halo**. B?d?c tytu?em, który koncentruje si? na fikcyjnym wszech?wiecie i kosmosie, by? w stanie opracowa? bardzo zwinne i szybke mechanik?, dzi?ki której mo?emy porusza? si? wraz z nasz? postaci?.

Ale nie tylko kampanie by?y najwa?niejszymi elementami dostarczonymi przez Microsoft, du?a cz??? u?ytkowników zdecydowa?a si? pobra? Halo, aby skorzysta? z opcji dla wielu graczy. Tryby gry pomi?dzy u?ytkownikami pozwala?y zarówno na wspólne rozgrywanie kampanii, jak i na konfrontacj? gracz kontra gracz lub gracze oraz sztuczne inteligencje na tej samej gigantycznej mapie. Bez w?tpienia propozycja wi?cej ni? nowatorska i interesuj?ca. Halo umo?liwi?o u?ytkownikom udzia? w gigantycznej i epickiej bitwie kosmicznej, pe?nej broni, pojazdów i mnóstwa akcji.

Od czasu pierwszego wydania w 2001 roku, Halo ma 22 tytu?y i do 2021 roku spodziewa si? nowej wersji, która zrewolucjonizuje rynek i scen? bran?ow?. **Halo Infinite** b?dzie dost?pne na Xbox One, Xbox Series X i komputery i b?dzie cieszy? si? najnowsz? technologij? w rozdzielczo?ci 4k. Odtworzy tak?e pierwsze w?tki fabularne historii Master Chiefa. To niew?tpliwie jedna z wielkich obietnic konsol nast?pnej generacji.

W?ród wybitnych tytu?ów w jej historii znajdziemy Halo: Combat Evolved z 2003 roku, Halo 2 z 2004, Halo 3 z 2007 oraz nowe Halo Wars, które wraz z produkcj? twórców mitycznego Age of Empires jest propozycj? strategiczn? w czasie rzeczywistym we flagowym ?wiecie gier Xbox. Pó?niej, wraz z pojawieniem si? Xbox One, najbardziej **znanymi wydaniem** Halo by?y Halo: Spartan Assault z 2013 roku, zremasterowana kolekcja poprzedniej Halo: The Master Chief Collection i kontynuacja wydarze? w ?ycie Master Chiefa, Halo 5: Guardians z 2015 roku.

Halo to jeden z obowiązkowych przystanków dla wszystkich fanów gier wideo. Nic dziwnego, że od momentu premiery do dziś saga utrzymuje swoją nazwę na szczycie, zawsze jako towarzysz i okręt flagowy konsoli Microsoftu. Dla fanów strzelanek z perspektywy pierwszej osoby, którzy szukają zarówno dobrej historii, jak i wymagającego, rywalizującego i rozrywkowego trybu dla wielu graczy, w Twojej kolekcji nie może zabraknąć przygód Master Chief.

Pros	Cons
- Bardzo duże etapy pełne wrogów. - Dobra historia - Doskonała rozgrywka dźwiękowa - Dobra rozgrywka - Historyczne tytuły - Wiele godzin treści - Doskonała propozycja dla wielu graczy - Znakomita grafika	- Wciąż jest to gatunek, którego jest wiele, wiele tytułów - Dostępne tylko na Xboxie i komputerach - Niektóre wersje mogą być ciężkie lub trudne do uruchomienia - Niektóre mechaniki się powtarzają

Links Facebook:

Twitter:

Instagram:

Web: https://store.steampowered.com/app/976730/Halo_The_Master_Chief_Collection/

Play Store:

Apple Store: