



Review Mario Party

NDcube

Nintendo odzyskuje magię Mario w nowej odsłonie. Dzięki dobrze znanemu trybowi gry – czy szalony rytm i ponad 80 mini-gier w tym samym tytule, wykorzystując pełną potencjał tego i samej konsoli, sprawiając, że gracze kilku pokoleń znów się zakochują.

Nintendo zmieniło gry **Mario** w King of the Party Games of Joy-Con. Niewiele tytułów może to powiedzieć, ale w przypadku **Mario Party**, po niezliczonych tytułach, stało się to jednym z najczęściej pobieranych tytułów. Ale prawdziwe zasługę najsłynniejszego hydraulika na świecie jest możliwość zabawiania graczy wszystkich pokoleń i zjednoczenia ich na tej samej konsoli, Nintendo Switch, z której udaje mu się wydobyć największą potencjał.

Formuła, z której korzysta Mario, jest taka sama jak we wszystkich poprzednich, bardziej niż dobrze znany tryb główny, w którym aż czterech uczestników mierzy się z licznymi wyzwaniem w postaci mini-gier, w których zachęca się do rywalizacji, zabawy, a nawet irytuje resztę graczy do wygrania.

Pierwszy Mario pojawił się w 1998 roku i od tego czasu jest obecny w naszym życiu. Ta wersja już dawno jasno do zrozumienia, jaki będzie krok naprzód dla sagi, stając się szybko flagowym produktem Nintendo. W 2012 roku twórca gry został przejęty przez Konami, co oznaczało zrewitalizowanie tego hydraulika i nigdy nie tracił się.

Historia, którą nam opowiada, jest również dobrze znana, okropni li faceci z przeglądarki, Browser i firmy zrobili swoje i to **Mario** i firma znów będzie musieli uratować świat. Ale tym razem ci zoczyły się również grywalnymi postaciami i będzie nadal czyniło za pomocą oszukanych kości. Będziemy mieć dwie alternatywy, jedną, w której użyjemy normalnych sześcioma twarzami i drugą, w której będzie niestandardowe, których wyniki będzie zależały od postaci, z którą grasz, dzięki czemu będziesz mieć większą kontrolę nad rolkami, zdecydujemy o użyciu jednej lub drugiej na początku gry i będzie to zależało od tego, jak szybko chcesz poruszać się po planszy. W trakcie gry będziesz musiał również brać pod uwagę dopalacze, które są dodawane podczas gry, co sprawi, że gry będzie miały jeszcze więcej emocji, szczególnie pod koniec każdego z nich, ponieważ každy z nich może cię kowicie zmieni koniec w nieskończonych planszach, które będzie ewoluować w miarę postępów.

Jego klasyczny tryb jest nadal jednym z najlepszych, pozwalając na eksplorację planszy według kaprysu gracza, bez konieczności robienia tego w grupie, więc rywalizacja jest bardziej widoczna. Bardzo ważne jest, aby mieć jasność co do cieki, którą wybierzemy, która określi przebieg gry i może wpłynąć na ostateczny wynik.

Przywraca również indywidualne tury w trybie głównym, zapominając o wspólnych turach, o co gracze prosili od dawna. Oczywiście idea dzielenia tych startów w trybie Mario Party do deblów jest utrzymana, gdzie zespoły będą tworzone z podstawowym celem trollowania reszty, więc spiny są dodawane, a zadania mogą być rozdzielane, jeden zbiera monety, a drugi przeszkadza rywalom i sprawi, by nie awansowali, gra w pojedynkę jest fajna, ale granie w **Mario** z przyjaciółmi to znacznie więcej, zmieniając każdy z jego ekranów w rozrywkowe szaleństwo.

Wśród plansz, które znajdziemy, są między innymi megafrutalny raj, na którym będziemy mieli cztery wyspy połączone rurami, oraz La Mina del Rey Bomb-Omb, z różnymi cięciami, które są wybierane losowo z różnymi zaletami między nimi. Krok po kroku odkryjesz nowe plansze, dzięki którym odkryjesz nowe światy.

Mario Party wydobywa z gry i konsoli jak największą, ulepszając każdy z jej nowych wersji. W wersji z podwójną grą bardzo ważne jest, aby być dobrze zrozumianym, ponieważ sposób korzystania z elementów sterujących jest bardzo różny i sprawi, że koordynacja między członkami zespołu będzie bardzo ważna.

Ta gra przenosi nas z powrotem do złotego wieku tej sagi, w której Twoim celem nadal będzie zebranie jak największej liczby gwiazdek na swego rodzaju planszy z gósi?, w szalonym tempie w ponad 80 minigrach i najzabawniejszej, odkryj, jak będziesz musiał zebrać je w każdym z nich.

Pros	Cons
- Dodano więcej trybów gry. - Nowe niewydane gry. - Jest bardzo dobrze przygotowany do gry w 4 i jest fajniejszy niż 1 - Grafika jest dobra.	- Nie można odtwarzać w trybie przenośnym. - Poprzedni kontroler Nintendo pro nie działa, nie ma możliwości jego dostosowania. - Muzyka w grze pochodzi z 4. i 6. wersji Mario i jest niezbyt oryginalna. - Są problemy z tłumaczeniem, co?, co nie zdarzało się w wersjach Nintendo przez długi czas.

Links Facebook:

Twitter:

Instagram:

Web: <https://www.nintendo.es/Juegos/Nintendo-Switch/Super-Mario-Party-1388641.html>

Play Store:

Apple Store: