



## Review Monster Hunter World

### Capcom

Firma Capcom ponownie spełnia oczekiwania dzięki nowej odsłonie Monster Hunter World. Poluj na niesamowite stworzenia, odkrywaj piękne światy i ulepszaj swoją postać. Tytuł posiada tryb fabularny i ogromną ilość treści do odkrycia. Można też grać online z innymi graczami

Jeśli chodzi o Capcom, wiemy, że na pewno czeka nas dobra gra. Powstała pod koniec lat siedemdziesiątych japońska firma jest odpowiedzialna za najwspanialsze tytuły we wszechświecie gier wideo. Jego katalog zawiera klejnoty o randze Resident Evil, Devil May Cry, Mega Man, Street Fighter i sagi, która prowadzi nas do dzisiejszej analizy, **Monster Hunter World**.

Wspaniały świat potworów i stworzeń znajdujących się w wielkim niebezpieczeństwie trafia na PlayStation 4 i Xbox One z oczekiwanym i udanym dostawem. Premiera została bardzo dobrze przyjęta i chociaż nie jest tak, że **nowy Monster Hunter World** znacznie zmienia koncepcję serii, wprowadza jeden z najlepszych produktów do gier tej generacji. Dzięki świetnej sekcji graficznej, bardzo dobrze dostosowanej rozgrywce i ogromnej ilości godzin zabawy przed nami, Capcom robi to ponownie, do czego jesteśmy przyzwyczajeni.

**Granie w Monster Hunter World** przeniesie nas z powrotem do mechaniki gry, którą firma zainaugurowała w 2005 roku na PlayStation 2. Każda z wydań poprawia się aż do tej z 2018 roku, w której twórcy udają się przedstawić każdy szczegół gry, ruchy, wyzwania i polowanie na stworzenia o wysokim stopniu doskonałości.

Ideą tytułu Capcom jest eksploracja różnych regionów w celu znalezienia ogromnych stworzeń, na które musimy polować. Wraz z rozwojem naszych umiejętności i broni będzie się poprawiać. W rzeczywistości w tej części jednym z najważniejszych punktów jest ilość treści, które mamy do odkrycia. Szacuje się, że jeśli gracz poświęci za idealnych misji, będzie to 40 godzin przygody, ale jeśli zechce zdobyć wszystkie elementy, które są rozrzucone po całej grze, to czas na ich zdobycie to około 100 godzin. Fabuła premiery jest prosta, ale została solidnie wykonana, z małymi scenkami wideo, które prowadzą nas w przygodzie.

Mamy też do dyspozycji szereg misji i zadań pobocznych. Te wyzwania pomogą nam ulepszyć różne aspekty naszej postaci, zarówno kosmetyczne, jak i umiejętności. Chociaż mogą się one nieco powtarzać, będą bardzo pomocne w postępie w grze.

**Jedną z zalet Monster Hunter World** i bez wątpienia jednym z jego najlepiej przepracowanych aspektów jest rozgrywka. Postacie reagują na sterowanie w zwinny, prosty i płynny sposób. To nie jest coś drugorzędowego, jeśli weźmiemy pod uwagę, że będą cięskie walki z ostatecznymi potworami, które mogą być bardzo złożone.

Sztuczna inteligencja niezwykłych stworzeń jest uchwycona w bardzo poprawny sposób i nie będzie łatwo ich wykończyć. Każdy z nich ma specjalne cechy, które gracz będzie miał misję odkryć, aby je pokonać. Monster Hunter World jest przyjazny zarówno graczom z doświadczeniem w gatunku, jak i nowicjuszm. Dla każdego z nich są wyzwania w zależności od tego, jak chcemy przejść grę. Na przykład, aby znaleźć bestie, będziemy mieli do dyspozycji rodzaj zielonych światłók, które poprowadzą nas po naszej drodze.

Jeśli **zechcemy pobrać Monster Hunter World**, aby grać w trybie dla wielu graczy, będziemy równie mieli tak możliwość. Wersja Capcom obsługuje dwa rodzaje współpracy z innymi użytkownikami. Możesz grać do 4 osób we wszystkich misjach, które ma dostawa, lub możesz nawet stawić czoła dwóm stworzeniom w misjach piaskowych. Serwery są bardzo dobre, a połączenia są nawiązywane z dowolnymi z dowolnego miejsca na świecie. Grafika i dźwięki są równie częścią najwspanialszych elementów gry. Ustawienie każdego scenariusza przenosi nas

do dzikiego świata, który zaprasza nas do odkrycia, a każda chwila nadaje bitwom epicki odcień i adrenalinę. Projekty potworów są wyjątkowe i wykorzystują zalety konsol Microsoft i Sony.

Przed nami gra odpowiednia dla graczy każdego rodzaju. Kupowanie Monster Hunter World i wkraczanie na nieznane terytoria pełne niebezpiecznych bestii to wspaniałe doświadczenie. Dzięki wyjątkowej rozgrywce i prostej, ale satysfakcjonującej historii Capcom pokazuje, dlaczego dziś jest jednym z najlepszych studiów, nawet po ponad trzydziestu latach istnienia.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none"><li>- Dobra grywalność.</li><li>- Doskonała chwila nadająca odcień i adrenalinę.</li><li>- Niesamowite potwory.</li><li>- Ogromna ilość elementów do odkrycia.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Misje poboczne są powtarzane w mechanice.</li><li>- Główna historia nie jest bardzo mocna.</li><li>- Nie przedstawia wielkich zmian w stosunku do pierwotnego pomysłu.</li><li>- W graficznej definicji map mogą występować błędy.</li></ul>

**Links Facebook:** <https://www.facebook.com/monsterhunter/>

**Twitter:** [https://twitter.com/monsterhunter?ref\\_src=twsrc%5Egoogle%7Ctwcamp%5Eserp%7Ctwgr%5Eauthor](https://twitter.com/monsterhunter?ref_src=twsrc%5Egoogle%7Ctwcamp%5Eserp%7Ctwgr%5Eauthor)

**Instagram:** <https://www.instagram.com/monsterhunterworld/?hl=pl>

**Web:** <https://www.monsterhunterworld.com/>

**Play Store:**

**Apple Store:**