



Review Need for Speed

Electronic Arts

Need for Speed ??to seria wy?cigów samochodowych rozwijana przez Electronic Arts od 1999 roku. Jest obecna od pierwszych konsol do dziś. Ich tytu?y mia?y lepsze i gorsze produkcje, ale zawsze okazywa?y si? bardzo zabawne i pe?ne mo?liwo?ci dla fanów motoryzacji

Gatunek wy?cigów samochodowych nale?y do historycznych we wszech?wiecie **gier i aplikacji**. Zarówno na konsole, gry zr?czno?ciowe, jak i komputerowe tytu?y samochodowe s? zawsze najbardziej wyczekiwane przez spore grono na?ladowców. Wszyscy doskonale pami?tamy boom Gran Turismo z pierwszymi wersjami PlayStation, a tak?e francyz?, o której b?dziemy mówi? w tym artykule. Jedna z najzabawniejszych, najbardziej oryginalnych sag (w pierwszych ods?onach) i popularna jak **Need for Speed**.

Need for Speed ??to seria wydawnictw, które Electronic Arts opracowa?o na ca?ym ?wiecie legalnych i nielegalnych wy?cigów. Mia? za sob? ró?ne studia, takie jak Criterion Games (Black, Star Wars Battlefront) i Ghost Games. Od pierwszego wydania na pocz?tku 2000 r. Do ostatniego produktu w 2019 r. Seria jest jednym z najlepiej sprzedaj?cych si? tytu?ów na ?wiecie, przekraczaj?c 150 milionów sprzedanych egzemplarzy.

Granie w Need for Speed ??to wsiadanie do najlepszych, najszybszych i najbardziej spektakularnych samochodów. Propozycja jest zwykle podobna mi?dzy tytu?em a tytu?em i b?dziemy musieli uczestniczy? zarówno w legalnych, jak i nielegalnych wy?cigach, aby zdoby? punkty, które pozwol? nam ulepszy? nasz pojazd. Ró?norodno?? modeli samochodów i marek jest ogromna, tytu? Electronic Arts ma wiele licencji na reprodukcj? oryginalnych modeli. To samo dzieje si? z ró?norodnym katalogiem obiektów do ulepszenia samochodu, który mamy do dyspozycji. Tryby gry Need for Speed ??s? bardzo zróżnicowane, w?ród których oprócz tradycyjnych wy?cigów z komputerem lub z innymi u?ytkownikami sieci wyró?niaj? si? te, które maj? na celu ucieczk? przed policj?. Ta modalno?? jest jedn? z tych, które katapultowa?y sag? do s?awy.

Jedn? z cech charakterystycznych francyzy samochodów Electronic Arts jest to, ?e istnieje na rynku od 1999 roku i od pierwszej konsoli Sony, PlayStation One. Po dwóch tytu?ach, które wyprodukowa? dla tego terminala, wyda? siedem dla PlayStation 2, Xbox 360, Wii i komputerów. W?ród nich jest legendarna Need for Speed ??Underground z 2003 roku i Need for Speed ??Carbon z 2006 roku. Na konsolach nowej generacji marka wyprodukowa?a takie hity jak **Need for Speed** ??Hot Pursuit z 2010 roku i Most Wanted z 2012 roku, na których opracowanie wa?nej pracy dla wspó?pracy i gry online graczy. Wreszcie, w przypadku nowszych terminali, takich jak PlayStation 4 i Xbox One, Need for Speed ??pojawi? si? w 2015 r., Need for Speed ??Payback w 2017 r., A jego najnowsza wersja Need for Speed ??Heat w 2019 r.

Jak wida?, wy?cigi i premiery samochodów tej marki s? obecne od pierwszych konsol do dnia dzisiejszego. W rzeczywisto?ci potwierdzili ju? swojej wersj? dla nowych urz?dze? Microsoft i Sony, które wyjd? pod koniec 2020 roku.

Ró?ne tytu?y maj? pod pewnymi wzgl?dami wzloty i upadki. Na przyk?ad Heat, najnowsza dost?pna produkcja, nie jest z??? propozycj?, ale spotka?a si? z krytyk? za to, ?e nie przedstawia ?adnego rodzaju innowacji w porównaniu do swoich poprzedników. Mimo, ?e gra ma bardzo dobr? grafik?, ró?norodne samochody i po?cigi, które mog? sta? si? naprawd? spektakularne, przychodzi moment, który wcale nie jest zaskakuj?cy i mo?e sta? si? nieco nudny.

Ma jednak do dyspozycji wystarczaj?co zabawn? fabu??, dobr? opraw?, dopracowan? grafik?, w?a?ciwy dobór motywów muzycznych (co?, co zawsze charakteryzowa?o sag?) i ogromne mo?liwo?ci modyfikacji naszego pojazdu.

W Need for Speed ??mo?na te? gra? za darmo na Androidzie i iOS. Saga wy?cigów ulicznych ma dost?pn?

aplikacji? o nazwie Need for Speed: NL Las Carreras. Program ma tych samych deweloperów, co udany Real Racing 3. Można go **pobrać bezpłatnie** i umożliwiał zakupy w aplikacji. Ma ponad 1000 wyścigów do zabawy oraz różnorodne kombinacje i prawie nieskończone opcje dostosowywania samochodów. Mamy do czynienia z sagą, która z pewnością w pewnym momencie wszyscy gramy na jednej z konsol, które mieliśmy. Chociaż zawiera kilka lepszych wersji niż inne, Need for Speed wciąż pozostaje od lat jedną z najbardziej rozpoznawalnych serii wśród graczy.

Pros	Cons
- Różnorodność modeli samochodów - Dźwięki silnika - Efekty graficzne - Wiele przedmiotów do kupowania i modyfikowania pojazdów	- Problemy z czystością. - Staje się powtarzalny. - Niektóre wersje wymagają niewielkich opłat. - Błędy graficzne

Links Facebook:

Twitter:

Instagram:

Web: <https://www.ea.com/es-es/games/need-for-speed>

Play Store: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ea.game.nfs14_row&hl=es

Apple Store: <https://apps.apple.com/es/app/need-for-speed-nl-la-carrera/id883393043>